



UNIVERSITATEA  
**Petru Maior**  
TÂRGU-MUREŞ

# PROIECT Sisteme SCADA

Instalatie de pasteurizare a berii  
Tip. flash

Masterat: SACPI  
Anul Universitar 2010-2011

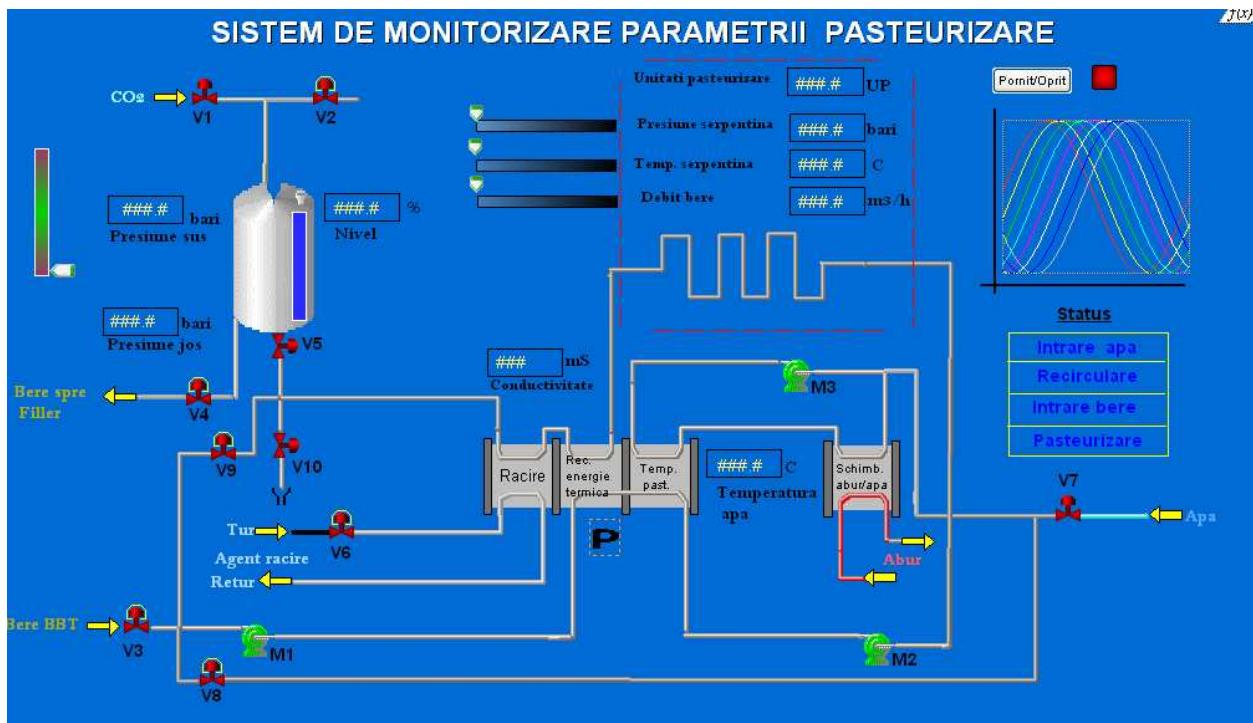
Masterant: **Rezi Attila**

## **Descrierea proiectului**

În prezentul proiect CitecSCADA a fost proiectată o simulare, a unui proces de Pasteurizare a berii de tip flash (se pasteurizează și după aceea se trimite la inbuteliere)

La realizarea interfeței vizuale s-au folosit componente vizuale, specifice mediului CitecSCADA, pentru a reprezenta instalația automata reală. Simbolurile cele mai semnificative utilizate sunt :

1. Tevile 'pipes' care schimba culoarea depinzând de starea pasteurizatorului - albastru deschis=apa  
-galben=bere  
-rosu intermitent cu albastru=apa fierbinte  
-negru=agent de racire
2. Ventile tip fluture care schimba culoarea  
    Verde =deschis (cale libera)  
    Rosu=inchis (cale inchisa)
3. Tancul de stocare „Buffer tanc”
4. Schimbatoarele de caldura
5. Butonul de pornire și oprire a procesului
6. Tabel care arată starea instalației
7. Potentiometre prin care putem regla valorile de funcționare
8. Tabel gafic prin care putem urmări fluctuațiile de proces importante  
Debit ,temperatura serpentina , presiune și unitatile de pasteurizare



In procesul de pasteurizare distingem patru stari distincte

Stare1 – umplere instalatiei cu apa filtrata si pornirea incalzirii schimbatoarelor de caldura ventilele V7,V8,V9si pompa M3 Ventilele V1 si V2 sunt pentru mentinerea a unei presiuni constante in tancul de stocare

Stare2 – recircularea apei pina atingerea parametrilor prescrise de tehnologie ,ventilele V8,V9si pompele M1,M

Stare3 – intrarea berii in instalatie ventilul V10 se deschide si lasa la canal apa din instalatie . Acest proces este urmarit cunductivimetru (masoara conductivitatea lichidului din instalatie) la atingere unei valori presris (egal cu conductivitatea berii) ventilul V10 se ichide si se trece in ultima stare

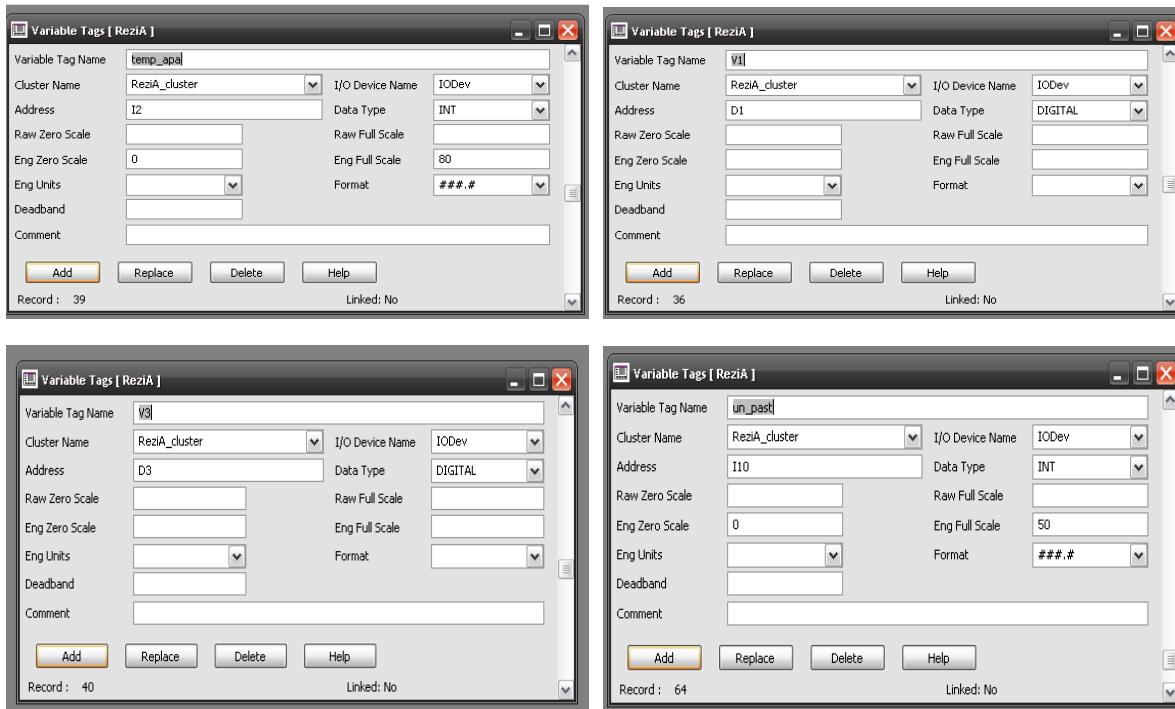
Stare4 – cind se atinge iar valorile prescrise se deschide V5 si se stocheaza bere a in tancul 'Buffer'.daca nivelul atinge valoarea egal sau mai mare 40% se deschide ventilul V4 spre inbuteliere

# Realizarea programului

In prima faza sa creat un nou proiect cu denumirea 'ReziA.' Sa compilat si sa trecut la rezlizarea primei pagini cu deumirea 'past1'

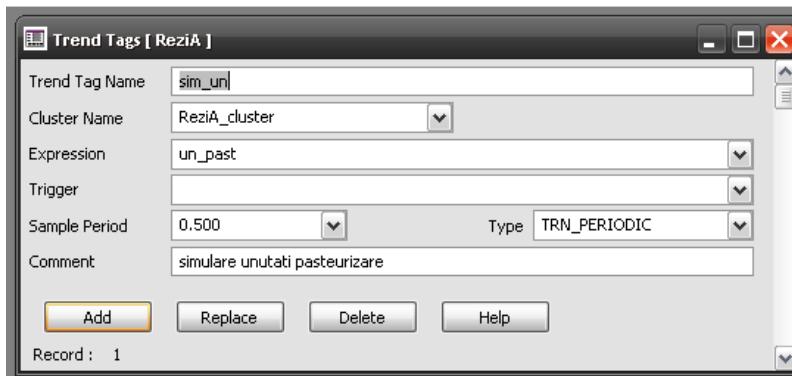
La desenarea primei pagini sa folosit simbolurile din libraria CitectSCADA

Sa definitivat simbolurile folosite si sa creat tagurile aferente fiecarui simbol care o sa fie folosite in vizualizare



**Figura 1** introducerea tagurile de tip digital si integer

Sa creat trendul pentru vizualizare grafic variatile de proces



**Figura 2** introducerea tagului trend

Să creă funcțiile pentru fiecare tag creat

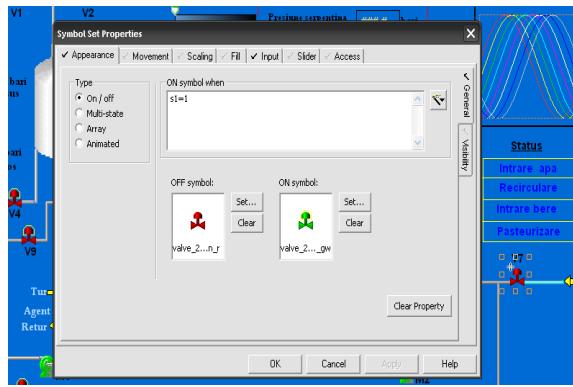


Figura 3: Ventil7

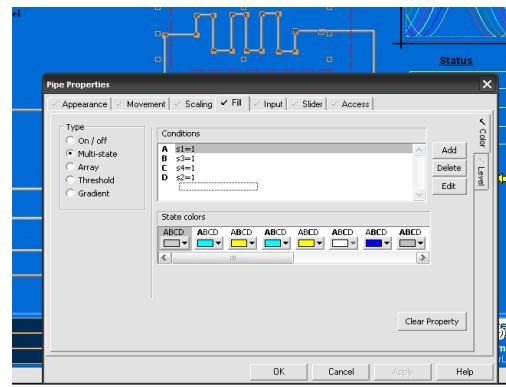


Figura 4 :Conducta serpentina

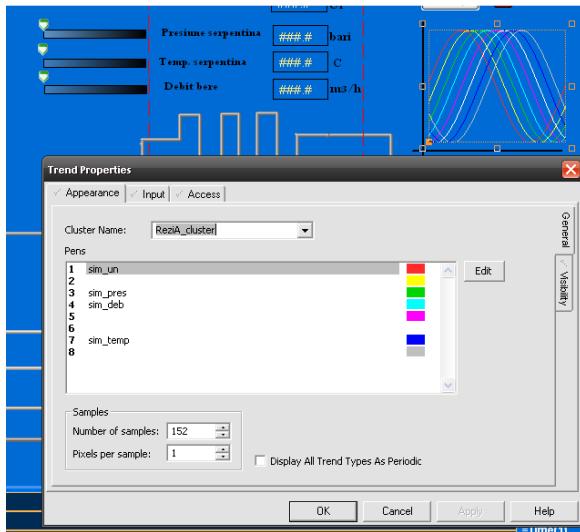


Figura 5: Definirea culorilor ( trenduri)

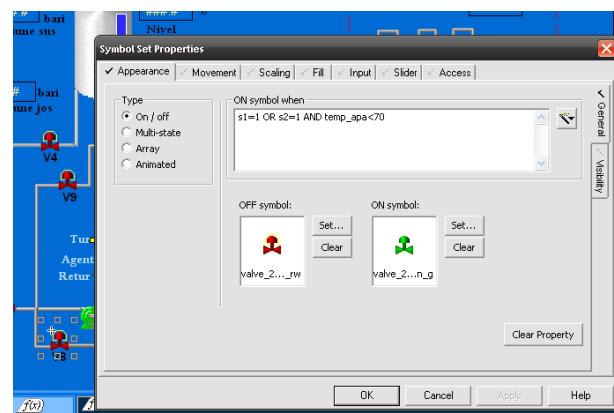


Figura 6 :Ventil8

Pentru a se obține simularea a fost nevoie să scriu o funcție în limbajul aferent

Citește . Codul funcțiunii gasim în fișierul 'Cicode1' anexat mai jos

## Anexa

### Cod functie

```
FUNCTION Pres_tanc();  
  
IF Pornit1=1 THEN  
IF stat > 499  
THEN stat = 1  
ELSE  
stat = stat + 1  
END  
IF stat > 0 AND stat<100  
THEN  
s1=1  
ELSE  
s1=0  
END  
IF stat>100 AND stat<200  
THEN  
s2=1  
ELSE  
s2=0  
END  
IF stat>200 AND stat<300  
THEN  
s3=1  
ELSE  
s3=0  
END  
IF stat>300 AND stat<500  
THEN  
s4=1  
ELSE  
s4=0  
END  
IF temp_ser>72.9 THEN /*temperatura serpentine*/  
temp_ser=72  
ELSE  
temp_ser=temp_ser+0.01  
END  
un_past=Pow(temp_ser-60, 1.393) ; /*Unitati de pasteurizare*/  
  
IF Pres_sup > 3.5 THEN /*Presiunea superioara  
tanc Buffer*/
```

```

        Pres_sup = 2.5
ELSE
    Pres_sup = Pres_sup + 0.01
END
IF temp_apa > 74 THEN
    temp_apa = 70
ELSE
    temp_apa = temp_apa + 0.1
END
IF cond > 149 THEN
    cond = 120
ELSE
    cond=cond + 1
END
/*Temperatura circuit apa*/
sau bere) */
END

IF s4=1 THEN
IF Pres_inf1 > 3 THEN
    Pres_inf1 = 0.5
ELSE
    Pres_inf1 = (Pres_inf1 + 0.1)
/*Presiunea inferioara
tanc Buffer*/
END

IF V5=1 THEN
    Pres_inf=Pres_sup+Pres_inf1
END

IF V5=1 THEN
    nivel=((Pres_inf-Pres_sup)*300)/10
    inaltime=3m/*
END

/*status S1*/
IF Pornit1=1 THEN
    IF Pres_sup < 3 THEN
        V1 = 1
    ELSE
        V1 = 0
END

IF Pres_sup > 3.2 THEN
    V2 = 1
ELSE
    V2 = 0
END

/* status S4*/

```

```
IF nivel>40 THEN  
    V4=1  
ELSE  
    V4=0
```

```
END  
END  
END
```

```
END
```