

Aplicații în energetică - linii monofilare

Cuprins

Aplicații în energetică - linii monofilare	1
Obiective	1
Organizarea sarcinilor de lucru	2
1. Scheme monofilare - elemente introductive	2
Crearea proiectului: "Scheme monofilare"	2
Elementele unei linii monofilare	3
1. Funcționarea unei lini monofilare	7
Condiționarea separatorului de intreruptor	9
Confirmarea execuției comenzilor.....	10
Simularea execuției comenzilor	13
3. Managementul liniilor monofilare	18
Ordinea de comutare sau deconectare a liniilor	19
Protecția liniilor la depășirea parametrilor nominali	21
Test de autoevaluare	26
Rezumat	27
Rezultate așteptate.....	28
Termeni esențiali.....	28
Recomandări bibliografice.....	29
Link-uri utile	29
Test de evaluare	30

Obiective

- Realizarea de aplicații SCADA în energetică.
- Definirea simbolurilor grafice necesare dezvoltării de aplicați SCADA destinate sectorului energetic.
- Definirea elementelor unei linii monofilare.
- Aplicații SCADA pentru simularea unei linii monofilare.
- Aplicații SCADA pentru simularea unei linii monofilare si implementarea algoritmilor de condiționalitate între elementele liniei monofilare.
- Aplicații SCADA pentru simularea conectării secvențiale a liniilor monofilare.
- Aplicații SCADA pentru managementul liniilor liniilor monofilare.

Organizarea sarcinilor de lucru

- Parcurgeți cele trei capitole ale cursului.
- În cadrul fiecărui capitol urmăriți exemplele ilustrative și încercați să le realizați în medul de dezvoltare "Citect".
- Fixați principalele idei ale cursului, prezentate în rezumat.
- Completați testul de autoevaluare.
- Timpul de lucru pentru parcurgerea testului de autoevaluare este de 15 minute.

1. Scheme monofilare - elemente introductive

Sectorul energetic este unul din sectoarele care necesită control și monitorizare la diverse nivele. Vom realiza în continuare o serie de aplicații SCADA în domeniul energetic.

Crearea proiectului: "Scheme monofilare"

Vom dezvolta în continuare câteva aplicații din domeniul energetic în cadrul unui proiect numit **"Sch_monof"**.

În cadrul acestui proiect vom realiza diverse scheme monofilare cărora le vom da funcționalitate. Pentru a realiza scheme monofilare avem nevoie de o serie de simboluri cum ar fi simboluri pentru: separatoare, intreruptoare, transformatoare etc.

În proiectul **"Sch_el_start"**, sunt realizate deja o serie de astfel de simboluri, așa că vom porni de la acest proiect.

Acest proiect poate fi descărcat aici : [Download - "Sch_el_start"](#)

După ce s-a downloadat acest fișier, din Citect Explorer->Restore se încarcă acest proiect și i se atribuie numele **"Sch_monof"**.

Proiectul conține pagina grafică start afișată mai jos.

Acest proiect este punctul de plecare pentru a crea noi aplicatii

Exemple de aplicatii

Sunt configurate:

- Clusterul: sch_el_cluster
- Network Addresses: sch_el_adr
- Alarm Servers: sch_el_alarm
- Report Servers: sch_el_rep
- Trend Servers: sch_el_trend
- I/O Server: sch_el_io

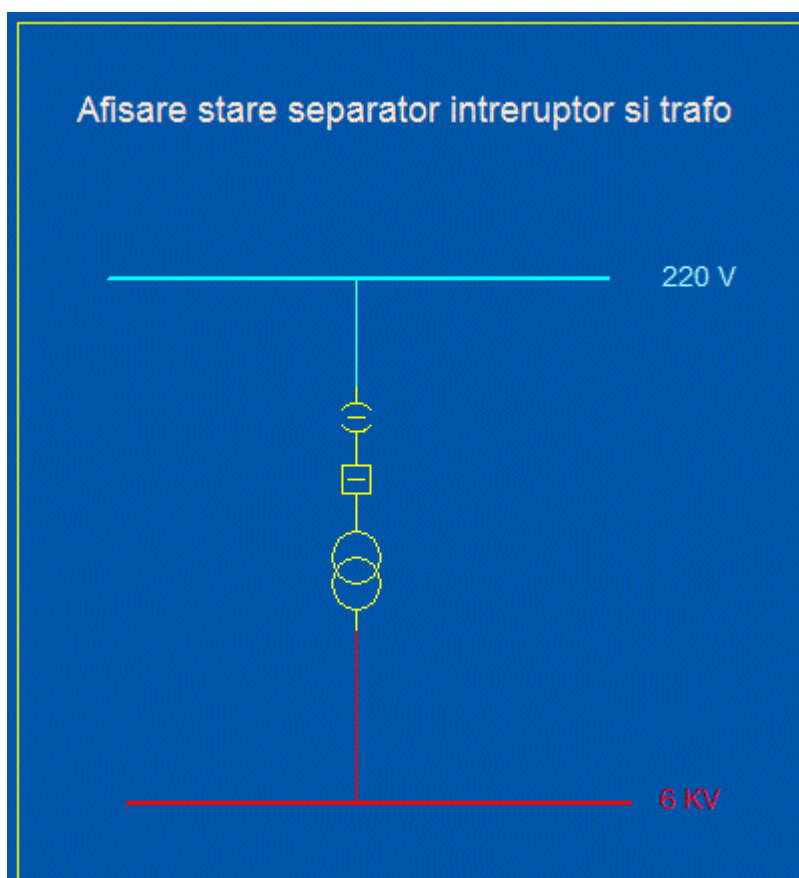
Simboluri noi create in Library global:

k_off	k_on	rez	sursa_v	gnd	sep_on	sep_off	intr_on	intr_off
traf_on	traf_off	trafo_on	trafo_off	trafom_on	trafom_off	traf		

Diagrama de exemplu:

Elementele unei linii monofilare

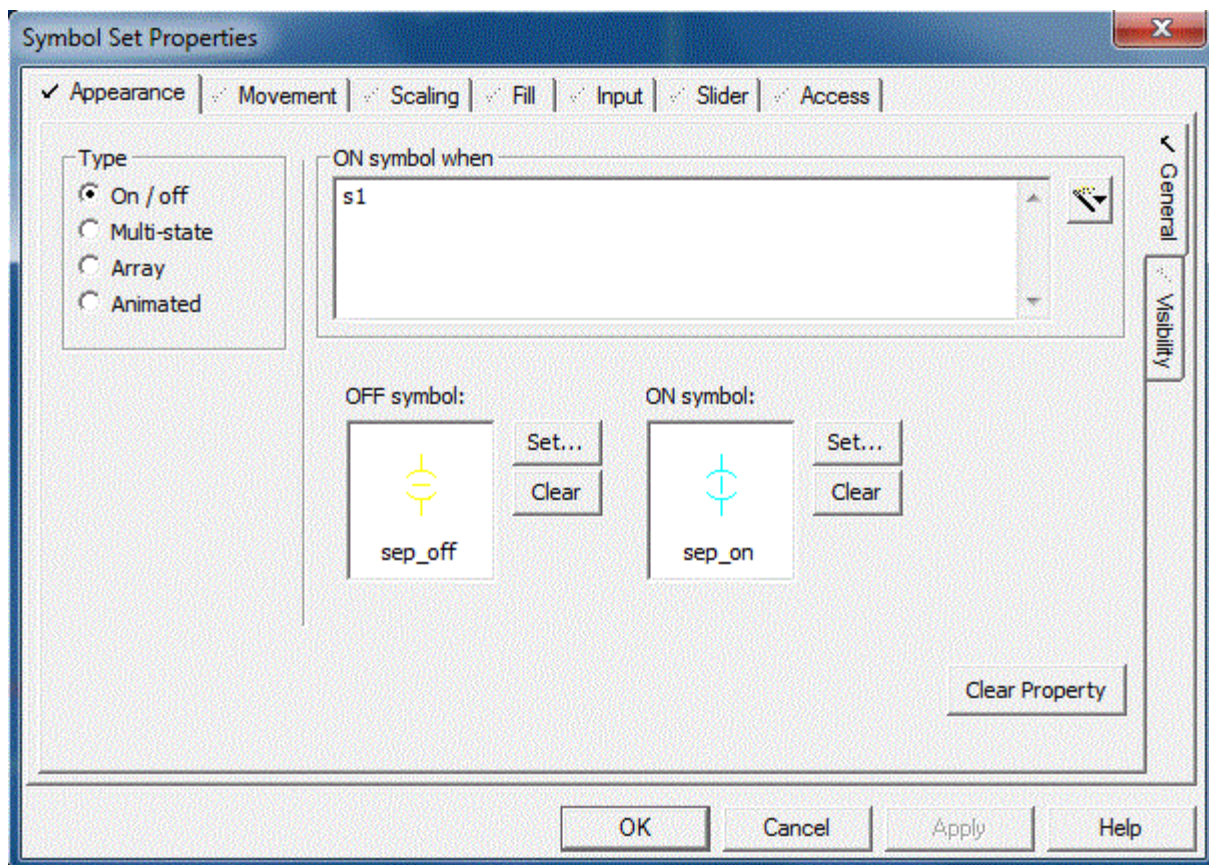
Se va crea o nouă pagină grafică numită **sch_monof_1** , în care vom plasa un separator, un întreruptor și un transformator, realizând schema monofilară de mai jos. Toate simbolurile necesare acestei scheme monofilare au fost create anterior, odată cu pagina grafică **start** existentă în proiectul inițial "**Sch_el_start**".



Dorim să realizăm o aplicație care să monitorizeze starea componentelor din schema monofilară de mai sus. Sa presupunem că avem un sistem de achiziție și control care este conectat la elementele din schema monofilară de sus. Starea fiecărui element este oglindită de tag-urile corespunzătoare adică:

Tag-uri aferente				
Nume	Tip	Domeniu	Um	Comentariu
s1	DIGITAL	-	-	Stare separator s1
intr1	DIGITAL	-	-	Stare intreruptor intr1

Pentru separator s-a utilizat un "Simbol Set" compus din simbolurile "sep_off", "sep_on". Starea separatorului fiind în concordantă cu starea tag-ului **s1**

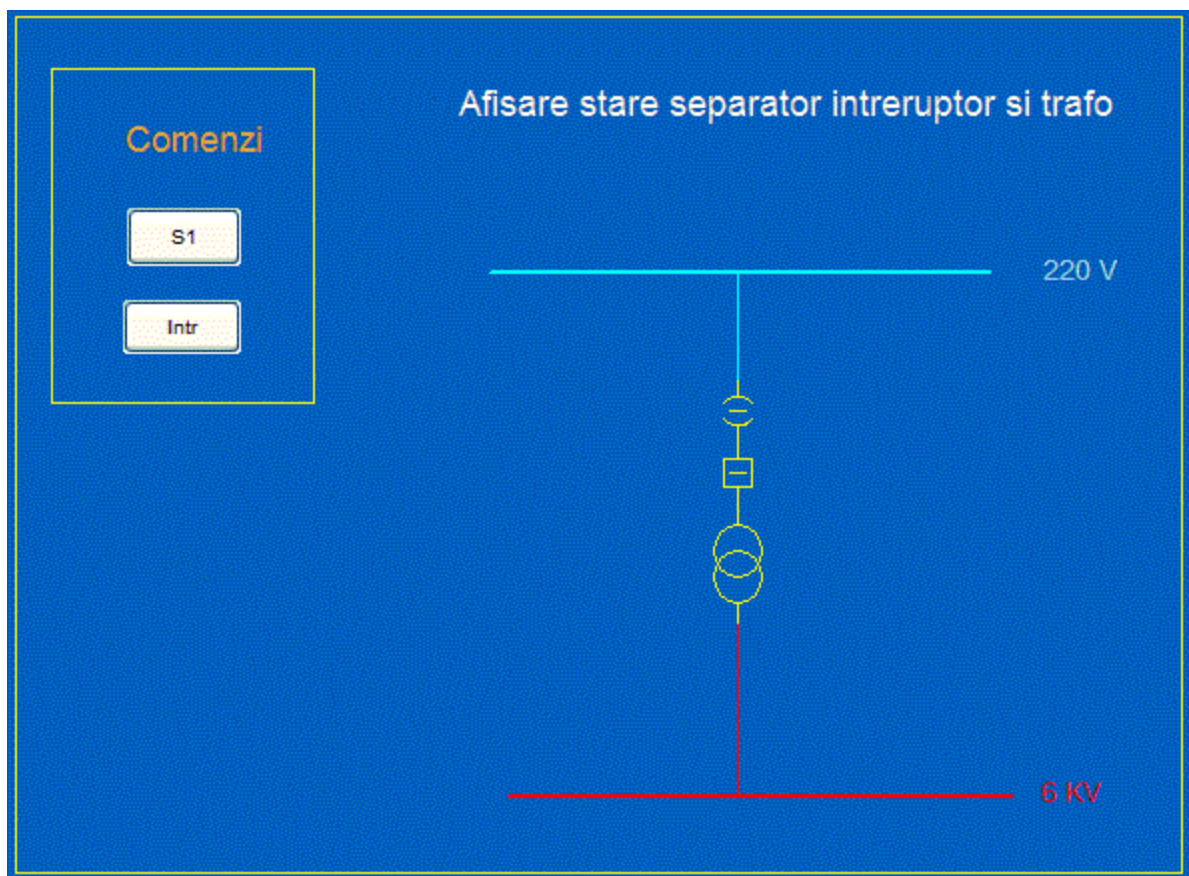


Similar, pentru intreruptor s-a utilizat un "Simbol Set" compus din simbolurile "intr_off", "intr_on", starea acestuia fiind în concordanță cu starea tag-ului **intr1**.

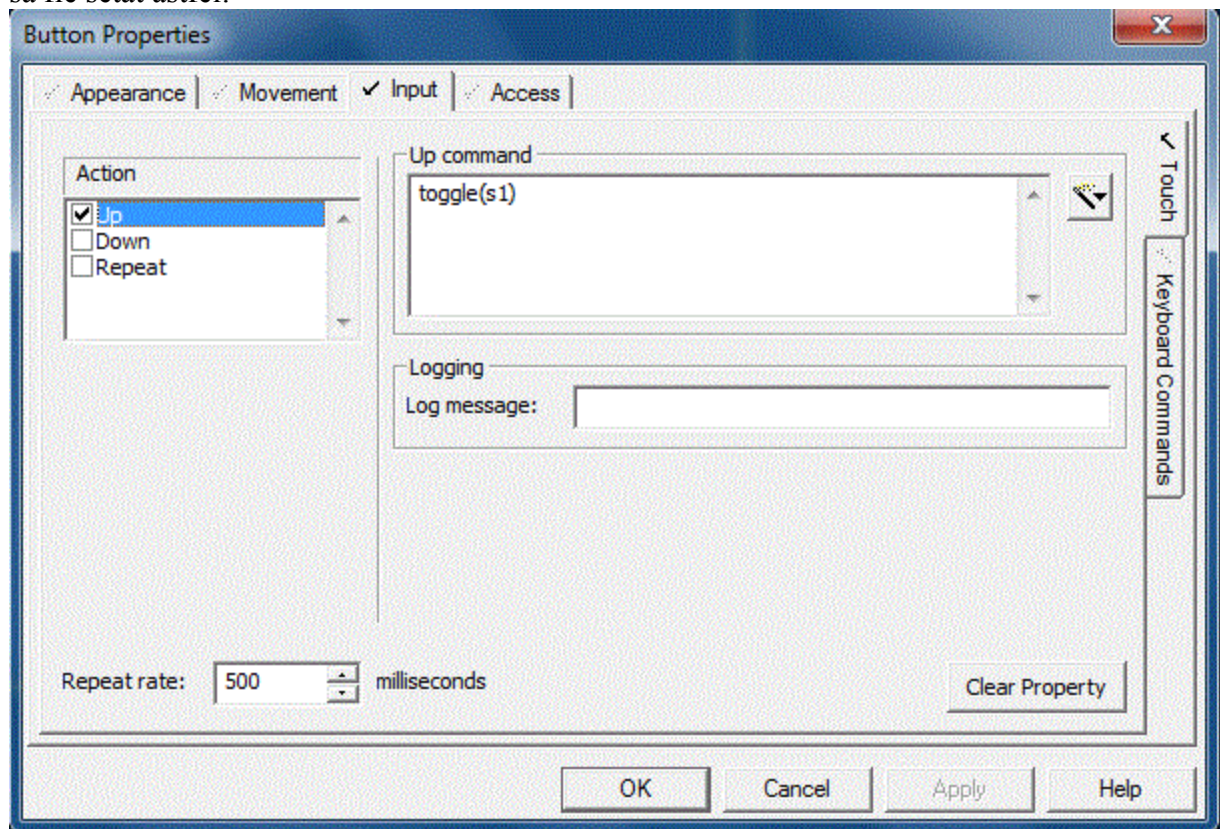
Pentru transformator s-a utilizat un "Simbol Set" compus din simbolurile "traf_off", "traf_on". De data aceasta, starea transformatorului este în concordanță cu expresia: **s1*intr1**.

Toate simbolurile utilizate anterior, se găsesc în "Library: global".

În lipsa sistemului de achiziție și control, nu ne putem baza pe tag-urile amintite anterior. Vom putea simula însă aceste tag-uri, prin utilizarea variabilelor locale. Vom utiliza deci variabilele locale în locul variabilelor Tag. Pe tot parcursul acestei lucrări vom utiliza numai variabile locale pentru a putea realiza aplicații în lipsa sistemului de achiziție și comandă. Toate aceste variabile vor fi simulate local. Aplicația anterioară va fi completată cu două butoane pentru a simula starea variabilelor **s1** respectiv **intr1**.

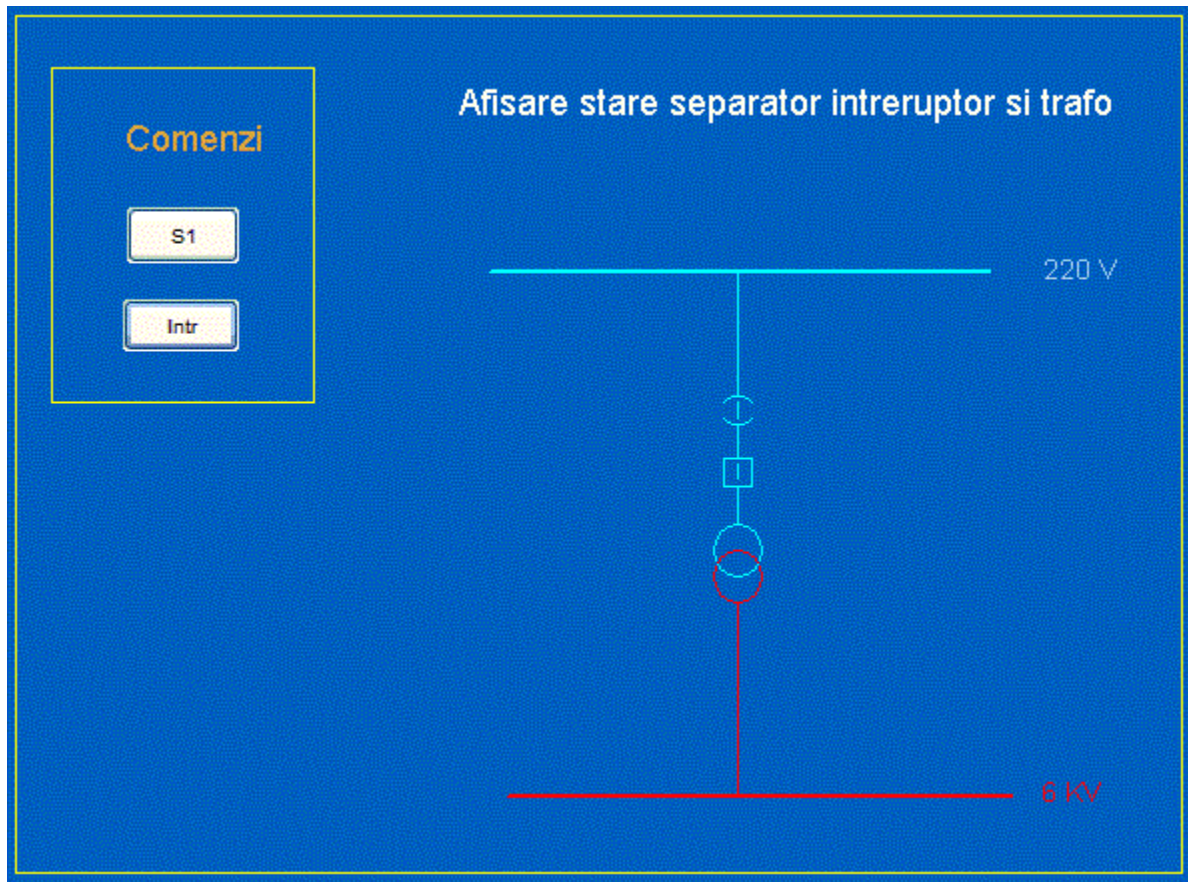


La apăsarea butoanelor, acestea trebuie sa schimbe starea variabilelor locale asociate astfel butonul S1 trebuie sa fie setat astfel:



Similar la apăsarea butonului "Intr", acesta trebuie sa execute funcția: toggle(intr1).

În acest moment schema este funcțională în sensul ca la apăsarea butonului S1, separatorul își schimbă starea, la fel la apăsarea butonului Intr, intreruptorul intr1 își schimbă starea, iar la realizarea condiției intr1=1 si s1=1 transformatorul indica faptul că este în funcțiune conform situației de mai jos:

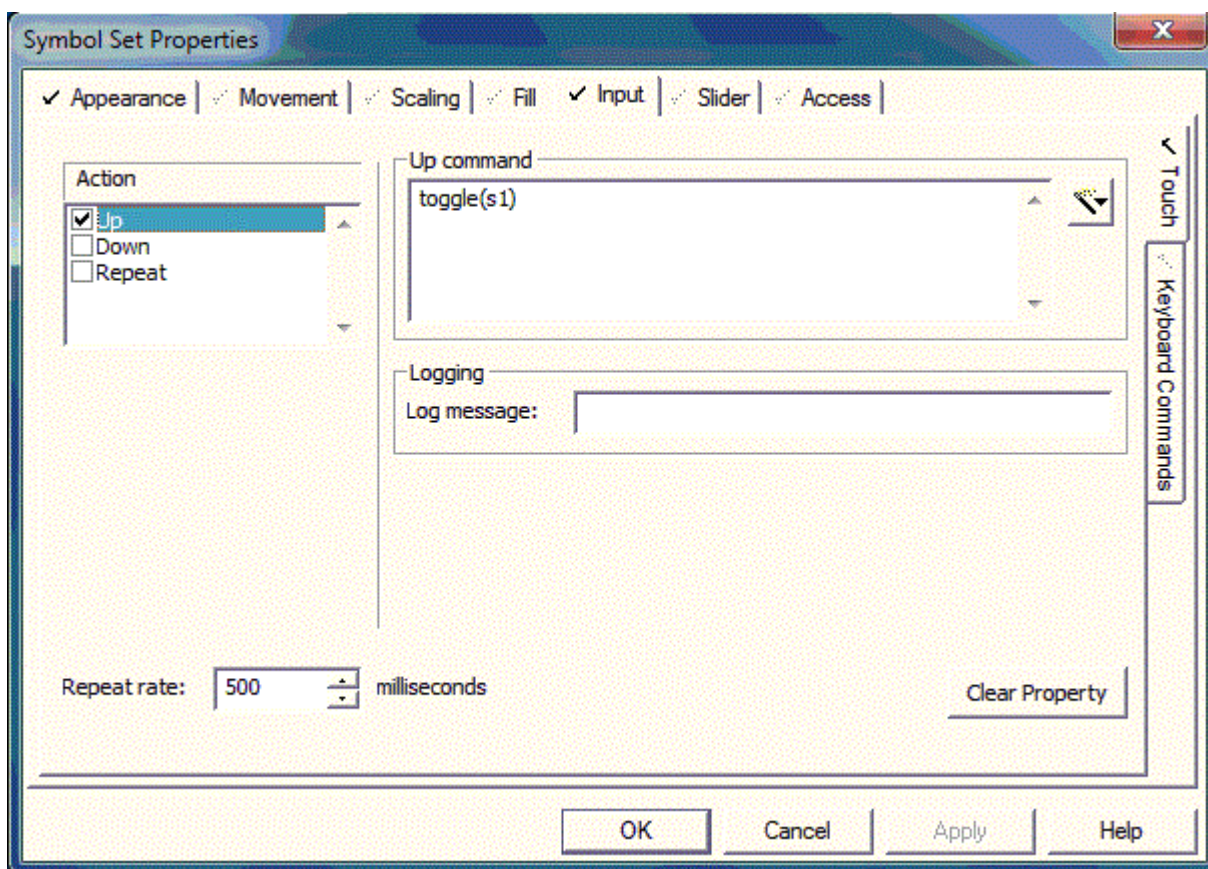


1. Funcționarea unei linii monofilare

Vom introduce în continuare o serie de elemente care să facă funcțională linia monofilară schițată anterior.

Să introducem deci noi facilități și să adăugăm comenzi directe pentru închiderea respectiv deschiderea separatorului și intreruptorului, realizând astfel o nouă pagină grafică **sch_monof_2**. În cazul în care sistemul de achiziție și comandă este prevăzut atât cu elemente pentru citirea stărilor cât și cu elemente de comandă, putem îmbogăți funcționalitatea schemei precedente cu facilități de comandă pe lângă facilitățile anterioare de monitorizare. Vom da deci o dubla funcționalitate celor două simboluri (s1, intr1) atât pentru afișarea stării cât și pentru preluarea comenzii de închidere respectiv deschidere.

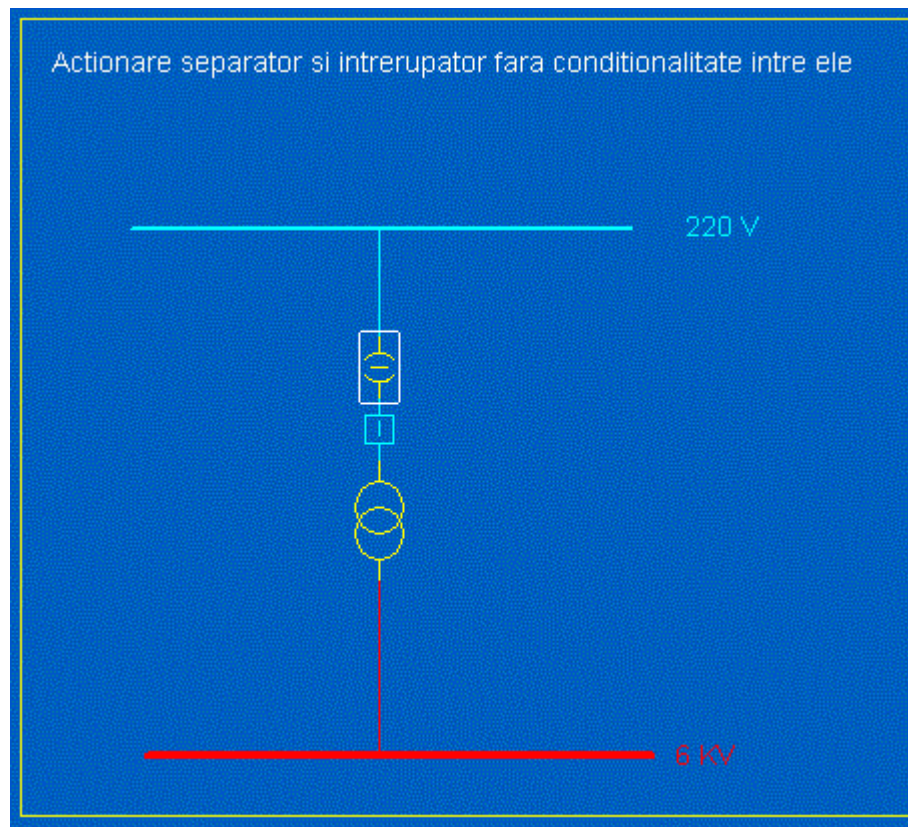
Se va atribui Set Simbolului s1 și atribuții de tip "Input" astfel:



Cu alte cuvinte, se înglobează funcționalitatea butonul S1 în "Set Simbolul" S1.

Se procedează identic cu "Set Simbolul" Intr1.

În noua pagină grafică **sch_monof_2** se observă că cele două simboluri (s1, intr1) devin senzitive, putându-se lansa comenzi de închidere respectiv deschidere.



Am eliminat cele două butoane ce simulează starea celor două elemente, comanda lor, făcându-se direct de la acestea.

Când cele două elemente sunt închise, simbolul transformatorului se modifică indicând funcționarea acestuia. În aplicațiile reale există o ordine în care se acționează cele două elemente, în sensul că separatorul nu poate fi niciodată acționat în sarcină. Această schemă nu asigură această constrângere, nefiind condiționalitate între cele două comenzi.

Condiționarea separatorului de intreruptor

În următoarea pagină grafică **sch_monof_3** se va realiza condiționalitatea între cele două comenzi. Ținând cont că separatorul nu poate fi niciodată acționat în sarcină, acționarea acestuia nu mai reprezintă o simplă operațiune de schimbare a stării acestuia ci trebuie condiționată de starea intreruptorului astfel:

```
IF (intr1=0)
THEN
toggle(s1)
END
```

S-a setat deci proprietatea "Input" a "Set Simbolului" s1.

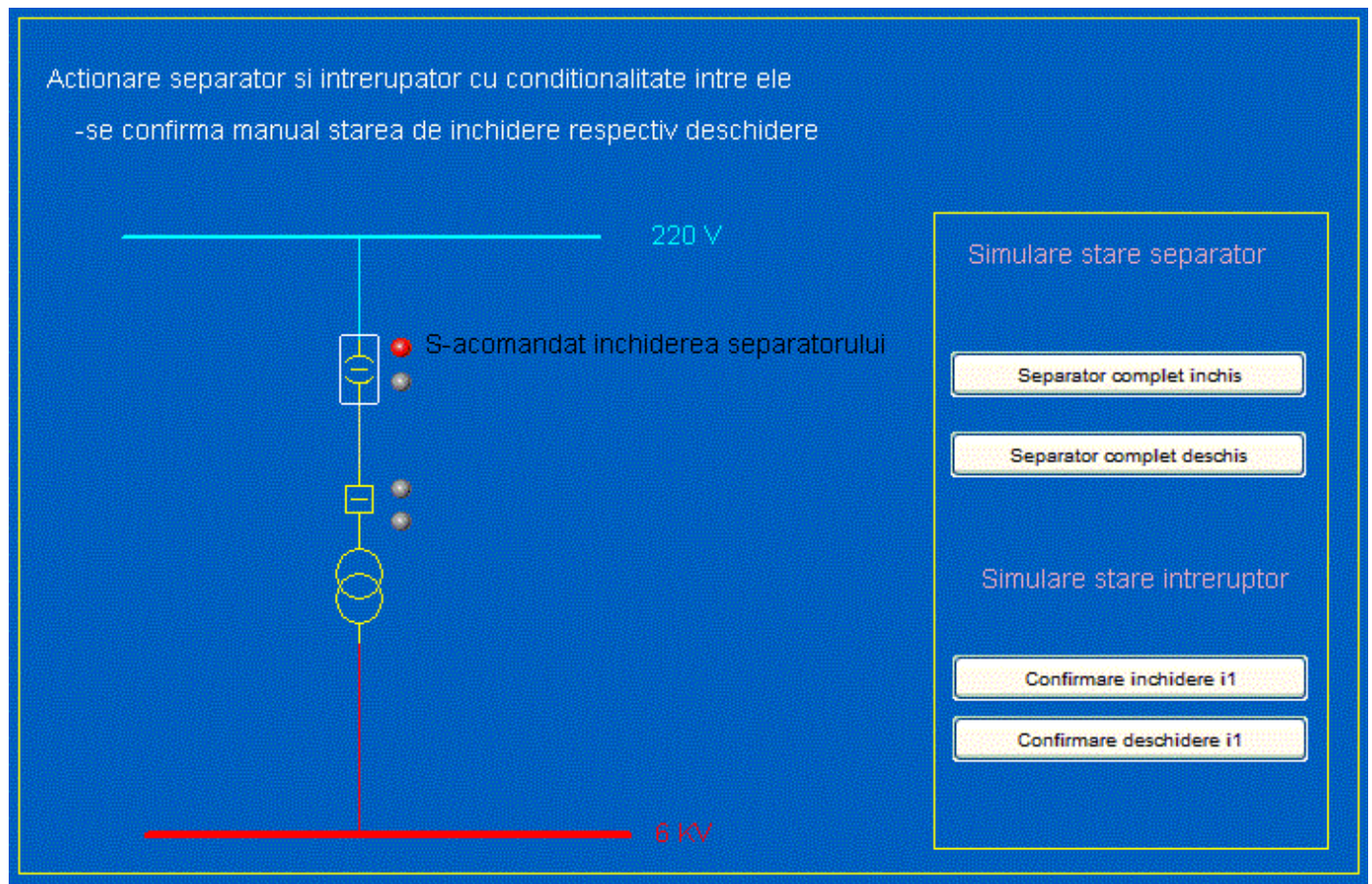
Confirmarea execuției comenzilor

În sistemele energetice, închiderea respectiv deschiderea unui separator sau a unui intreruptor nu este instantanee. Vom tine cont la următoarea pagină grafică **sch_monof_4** de acest fenomen. După comanda acționării unui element se scurge un interval de timp până la efectuarea completă a comenzii. În aplicația curentă, după acționarea unui element vom avea nevoie de un semnal care să confirme efectuarea comenzii.

Vom introduce pe lângă tag-urile existente, noi tag-uri pentru a implementa răspunsul efectuării comenzii.

Tag-uri aferente				
Nume	Tip	Domeniu	Um	Comentariu
s1	DIGITAL	-	-	Stare separator s1
intr1	DIGITAL	-	-	Stare intreruptor intr1
c_p_s1	DIGITAL	-	-	Comanda pornire separator 1
c_o_s1	DIGITAL	-	-	Comanda oprire separator 1
c_p_i1	DIGITAL	-	-	Comanda pornire intreruptor 1
c_o_i1	DIGITAL	-	-	Comanda oprire intreruptor 1

După acționarea separatorului s1 de exemplu, nu se schimbă starea acestuia decât după apariția confirmării. Va trebui să introducem un simbol care să indice comanda dată separatorului pentru a nu deruta utilizatorul, acesta având impresia ca nu se întâmplă nimic în urma acționării separatorului. După confirmarea acționării se stinge simbolul aferent comenzii și se schimbă starea separatorului. Aceste considerații sunt ilustrate în pagina grafica de mai jos.



În cazul în care se încearcă acționarea separatorului în sarcină, nici măcar comanda de acționare a separatorului nu este lansată. În acest caz, utilizatorul trebuie atenționat cu un mesaj că nu poate acționa separatorul. Mesajele vor fi trimise cu instrucțiunea:

```
Prompt("Mesaj");
```

Confirmările de realizare ale comenzilor sunt simulate de butoanele din partea dreaptă a paginii grafice. Butonul "Separator complet închis" are setată proprietatea "Input" cu următoarea comandă:

```
c_p_s1=0  
s1=1
```

Butonul "Separator complet deschis" are setată proprietatea "Input" cu următoarea comandă:

```
c_o_s1=0  
s1=0
```

Butonul "Confirmare închidere i1" are setată proprietatea "Input" cu următoarea comandă:

```
c_p_i1=0  
intr1=1
```

Butonul "Confirmare deschidere i1" are setata proprietatea "Input" cu următoarea comandă:

```
c_o_i1=0  
intr1=0  
Prompt(" ");
```

Simbolul "s1" are setata proprietatea "Input" cu următoarea comandă:

```
IF (intr1=0)  
THEN  
Prompt(" ");  
IF s1=0 THEN  
c_p_s1=1  
c_o_s1=0  
ELSE  
c_o_s1=1  
c_p_s1=0  
END  
ELSE  
Prompt("Nu se poate actiona separatorul!");  
END
```

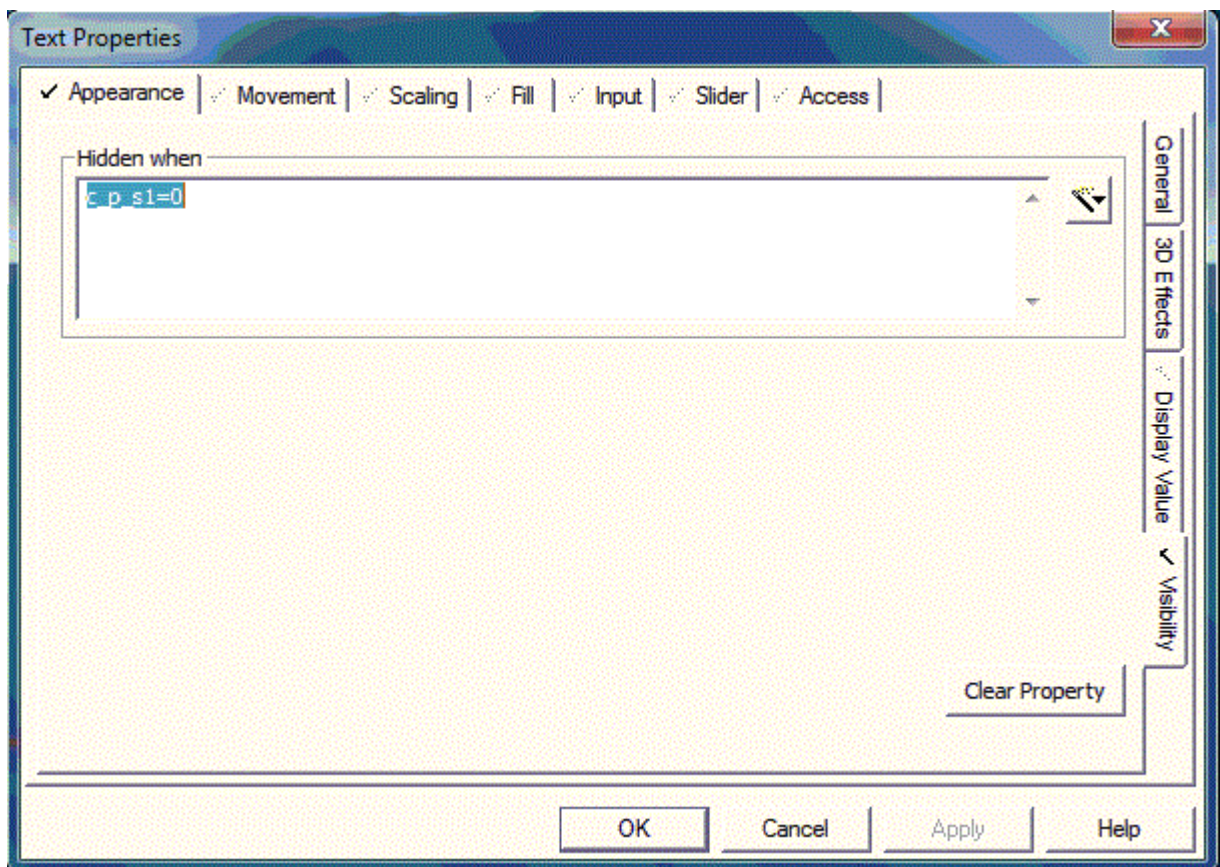
După cum se observă încercarea de a acționa separatorul în sarcină are ca singur efect afișarea mesajului: "Nu se poate acționa separatorul!"

Simbolul "intr1" are setata proprietatea "Input" cu următoarea comandă:

```
IF intr1=0 THEN  
c_o_i1=0  
c_p_i1=1  
ELSE  
c_p_i1=0  
c_o_i1=1  
END
```

Cele patru simboluri de tip LED sunt simple "Set Simboluri" în concordantă cu tag-urile: c_o_s1, c_p_s1, c_o_i1, c_p_i1

În dreptul acestor simboluri apar și textele corespunzătoare, texte care sunt vizibile atât timp cât tag-ul corespunzător este activ. Acest comportament s-a realizat prin setarea proprietății "Visibility" -> Hidden when

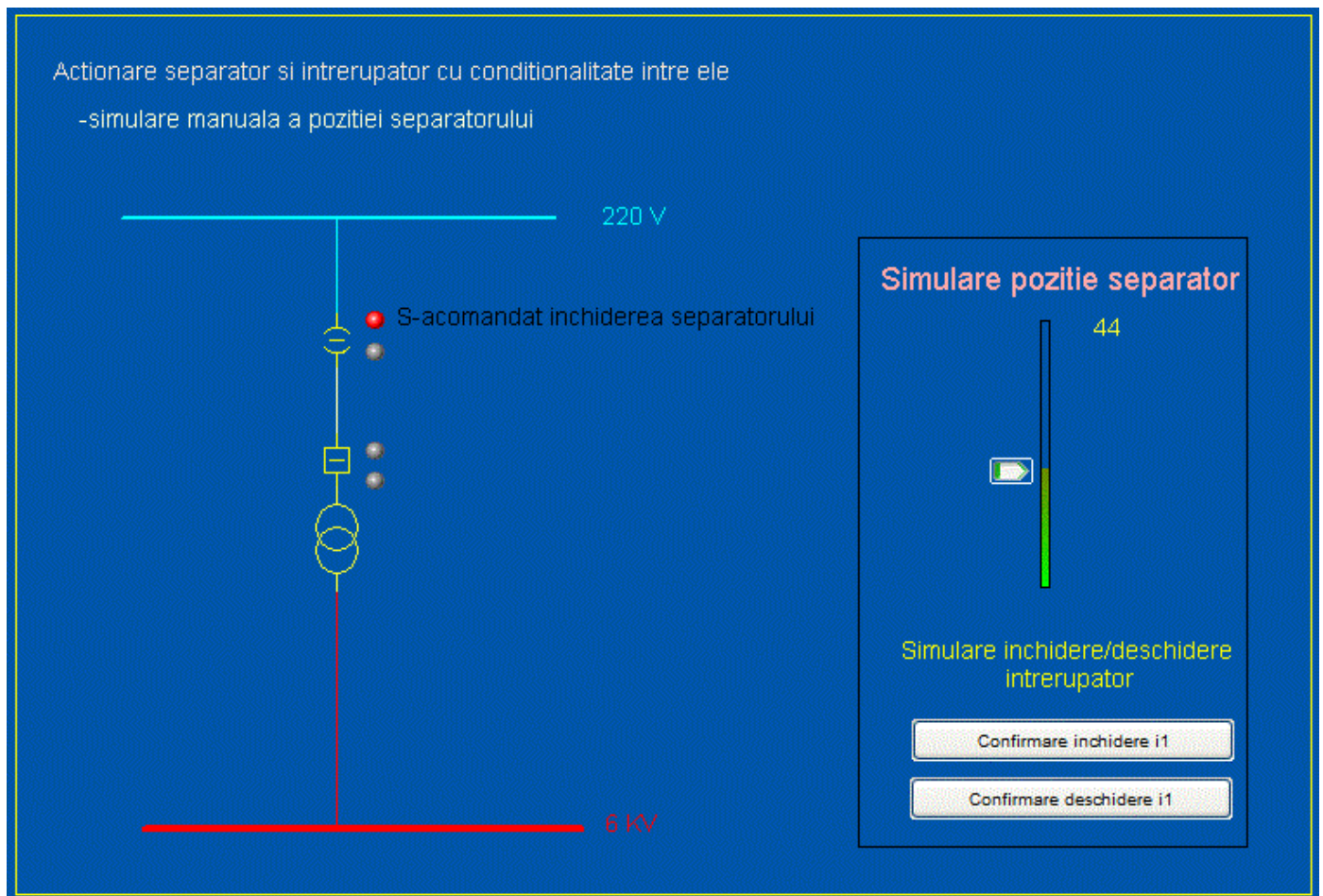


Simularea execuției comenzilor

Inchiderea respectiv deschiderea separatorului, ar putea fi simulată printr-o mărime analogică, având valori între 0 și 100%. Pe schemă, această valoare ar putea fi simulată prin utilizarea unui control de tip "Slider" care ar fi în legătură cu un tag de tip analogic. Vom introduce un nou tag, Dealtfel în acest moment avem următoarele tag-uri:

Tag-uri aferente				
Nume	Tip	Domeniu	Um	Comentariu
s1	DIGITAL	-	-	Stare separator s1
intr1	DIGITAL	-	-	Stare intreruptor intr1
c_p_s1	DIGITAL	-	-	Comanda pornire separator 1
c_o_s1	DIGITAL	-	-	Comanda oprire separator 1
c_p_i1	DIGITAL	-	-	Comanda pornire intreruptor 1
c_o_i1	DIGITAL	-	-	Comanda oprire intreruptor 1
poz_s1	INT	100	%	Poziție separator 1

Vom realiza deci următoarea pagină grafică **sch_monof_5** în care simularea închiderii respectiv deschiderii separatorului se va realiza manual de la un "Slider"

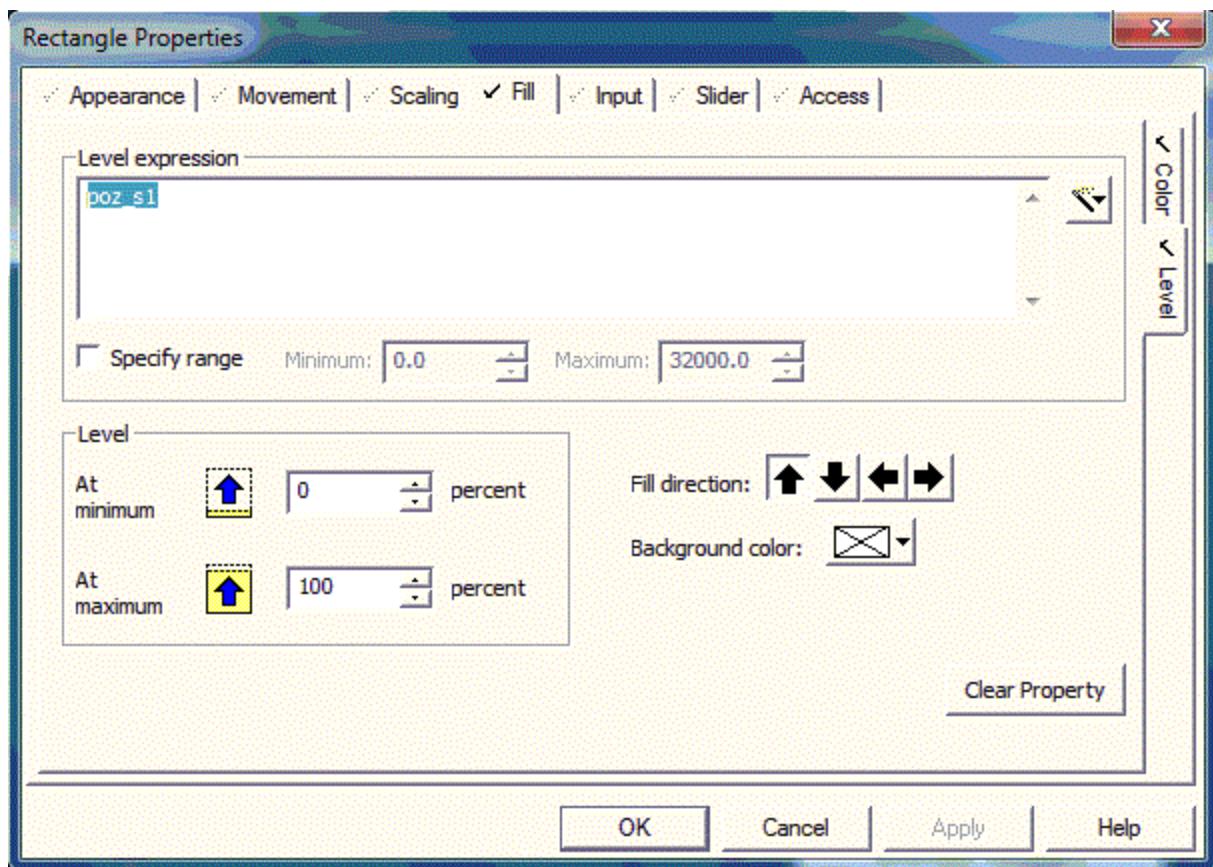


Simularea poziției separatorului se face utilizând un obiect "Symbol" de tipul Xp_slider -right normal care poate fi localizat în Library->XP_Sliders.

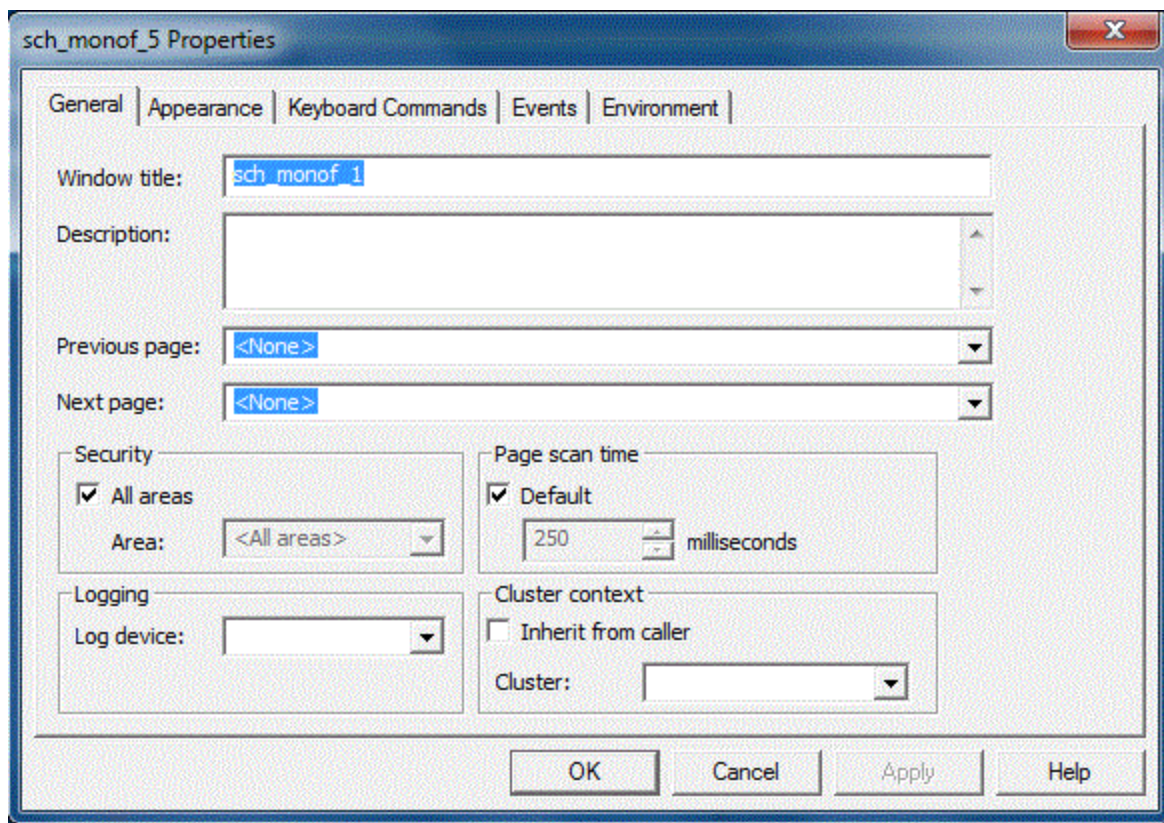
Setam proprietatea Slider->Vertical->Tag=poz_s1 si Offset at maximum = 150 pixeli. Setând această proprietate în acest mod, vom putea acționa acest simbol și sa-l deplasăm pe verticală 150 de pixeli. Mișcarea acestui obiect de la 0 la 150 pixeli va cauza modificarea tag-ului asociat poz_s1 de la 0 la val maxima definita adică 100.

Afișarea valorii poz_s1 sub forma numerică se face utilizând un obiect de tip "Number"

Reprezentarea sub forma unei bare verticale se face utilizând un obiect "Rectangle" in care s-a setat proprietatea: Fill->Level->Level expresion=poz_s1 iar proprietatea Appearance s-a setat cu Gradient fill.



După plasarea "Slider-ului", ar trebui sa urmărim în permanentă daca poz_s1 este egala cu 100 sau cu 0 pentru a confirma închiderea respectiv deschiderea completa a separatorului. Dacă analizăm "Page->Properties",



observam ca "Page scan time" se face la fiecare 250 ms deci am putea plasa pe ecran o funcție care s-ar lansa de 4 ori pe secunda.

Vom plasa deci pe pagină grafică funcția **ecran_1()** , și vom edita în "Cicode Editor" următoarea funcție:

```
FUNCTION ekran_1()

    IF (poz_s1=100) THEN
        c_p_s1=0
        s1=1
    END
    IF (poz_s1=0) THEN
        c_o_s1=0
        s1=0
    END

END

END
```

Următoarea pagină grafică **sch_monof_6** simularea închiderii respectiv deschiderii separatorului se va realiza automat fiind afișată pe controlul de tip "Slider"

Simularea automată se realizează prin rescrierea funcției **ecran_1()** astfel încât poziția sa se incrementeze după fiecare interval de scanare. Noua funcție **ecran_2()** are forma:

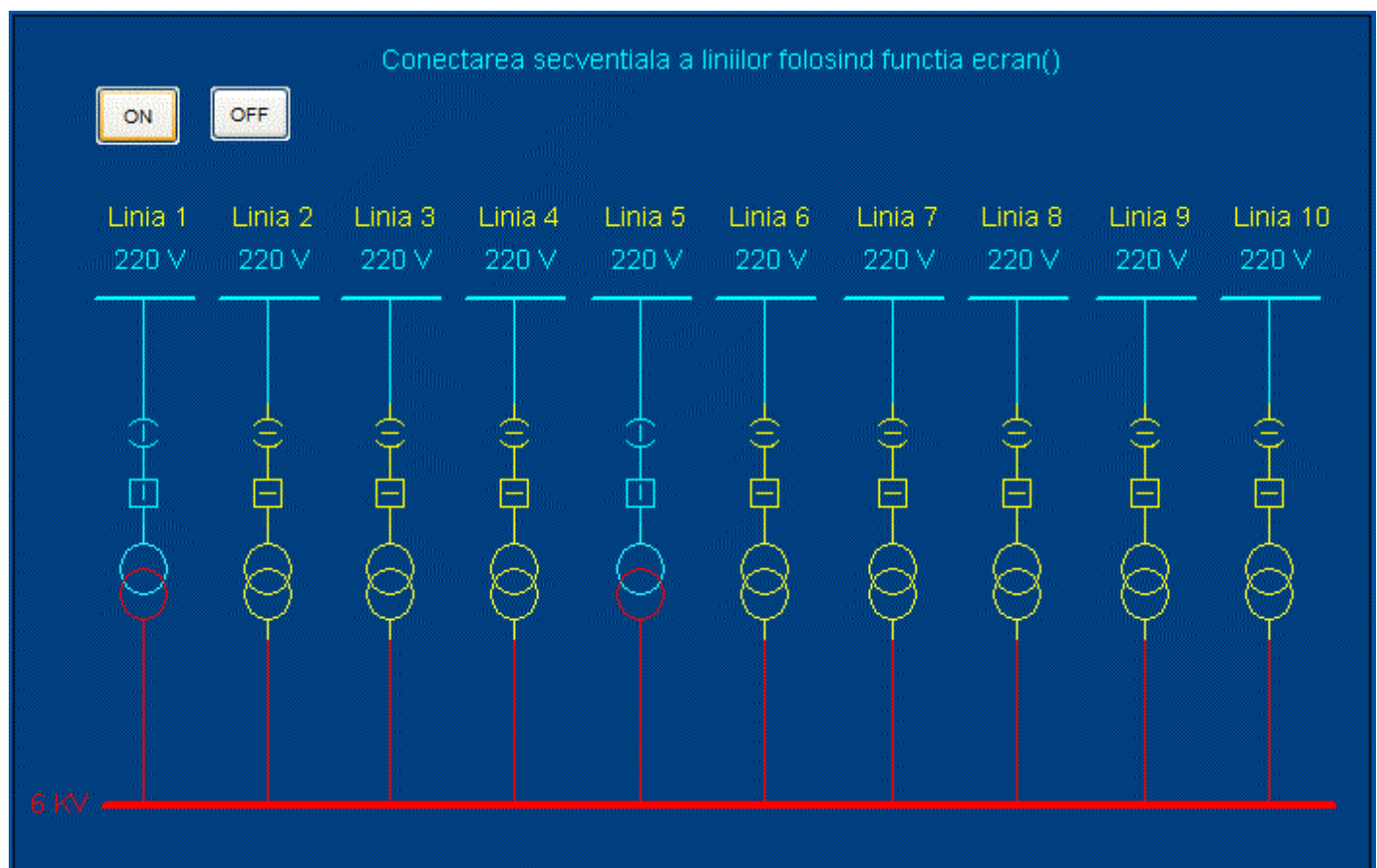
```
FUNCTION ecran_2()  
  
    IF (c_p_s1=1) AND (poz_s1<100) THEN  
        poz_s1=poz_s1+7  
        IF (poz_s1>100) THEN  
            poz_s1=100  
        END  
    END  
  
    IF (c_o_s1=1) AND (poz_s1>0) THEN  
        poz_s1=poz_s1-7  
        IF (poz_s1<0) THEN  
            poz_s1=0  
        END  
    END  
  
    END  
  
    IF (poz_s1=100) THEN  
        c_p_s1=0  
        s1=1  
    END  
    IF (poz_s1=0) THEN  
        c_o_s1=0  
        s1=0  
    END  
  
    END  
  
END
```

3. Managementul liniilor monofilare

În multe cazuri în cadrul schemelor monofilare se întâlnesc mai multe elemente de același tip. În acest caz se recomandă definirea tag-urilor de tip Array și utilizarea instrucțiunilor repetitive.

Vom realiza în continuare diverse scheme monofilare în care avem mai multe linii de alimentare dotate fiecare cu transformator, întreruptor, separator etc.

Pentru început, să luăm o schema monofilară cu 10 linii separate de alimentare.



Să realizăm o aplicație SCADA **sch_monof_7** care să comande închiderea respectiv deschiderea elementelor de comutație, într-o anumită ordine.

Pentru închiderea respectiv deschiderea elementelor de comutație, vom introduce două tag-uri de tip Array:

Tag-uri aferente					
Nume	Tip	Domeniu	Um	Array Size	Comentariu
sep	DIGITAL	-	-	11	Separatoarele sep[1]-sep[10]
intr	DIGITAL	-	-	11	Intreruptoarele intr[1]-intr[10]

Pe evenimentele click ale butoanelor "ON" respectiv "OFF" sunt afectate două variabile tag locale:

Tag-uri aferente					
Nume	Tip	Domeniu	Um	Comentariu	
cmd_on	DIGITAL	-	-	Comanda inchiderea elementelor de comutatie	
cmd_off	DIGITAL	-	-	Comanda deschiderea elementelor de comutatie	
i	INT	-	-	Index	

Pe evenimentul click al butonului "ON" vom pune: **toggle(cmd_on); i=0;**

Pe evenimentul click al butonului "OFF" vom pune: **toggle(cmd_off); i=0;**

Vom plasa funcția **ecran()** pe pagina principală, funcție lansată la fiecare scanare a ecranului.

Funcție de variabilele de sus (cmd_on, cmd_off), la fiecare scanare a paginii, elementele de comutație se vor închide secvențial, respectiv se vor deschide secvențial. Deși este o operație repetitivă, aceasta nu s-a mai implementat folosind instrucțiunea repetitivă **for**, repetitivitatea s-a realizat prin intermediul scanării implicite a paginii la intervalul stabilit anterior.

Ordinea de comutare sau deconectare a liniilor

Să presupunem acum că dorim activarea elementelor de comutație dintr-o schemă monofilară, într-o anumită ordine. Pentru acest lucru vom defini un vector de priorități de genul:

INT Prior[11]=0,1,5,7,4,2,9,3,6,8,10;

După cum se vede, s-au definit 11 elemente nu 10, pe motiv ca numerotarea LED-urilor începe de la 1 nu de la 0.

Conform modului de inițializare al valorilor elementelor vectorului "Prior", ordinea de activare a elementele de comutație este: 1,5,7,4,2,9,3,6,8,10

Vom rescrie funcția **ecran_4()** astfel:

```

INT Prior[11]=0,1,5,7,4,2,9,3,6,8,10;

FUNCTION ecran_4()
  IF (cmd_on=1) THEN
    cmd_off=0;
    i=i+1;
    IF (i=11) THEN
      cmd_on=0;
      i=0;
    END
    sep[Prior[i]]=1;
    intr[Prior[i]]=1;
  END

  IF (cmd_off=1) THEN
    cmd_on=0;
    i=i+1;
    IF (i=11) THEN
      cmd_off=0;
      i=0;
    END
    sep[Prior[11-i]]=0;
    intr[Prior[11-i]]=0;
  END
END

```

Dacă nu se utilizează funcția **ecran()**, vom scrie funcția **sch_on()** pentru butonul ON si funcția **sch_off()** pentru butonul OFF , funcții în care vom folosi instrucțiuni repetitive astfel:

```

FUNCTION sch_on()
  INT i;
  FOR i=1 TO 10 DO
    sep[Prior[i]]=1;
    Sleep(1);
    intr[Prior[i]]=1;
    Sleep(1);
  END
END

FUNCTION sch_off()
  INT i;
  FOR i=1 TO 10 DO
    intr[Prior[11-i]]=0;
    Sleep(1);
    sep[Prior[11-i]]=0;
    Sleep(1);
  END
END

```

```

        END
    END

```

Dacă ținem cont de faptul că la comutarea unei linii se comută prima data separatorul și după aceea intreruptorul iar la deconectare, ordinea este inversă, funcțiile: **sch_on()** respectiv **sch_off()**

```

FUNCTION sch_on()
    INT i;
    FOR i=1 TO 10 DO
        IF intr[Prior[i]]=0 THEN
            sep[Prior[i]]=1;
        END
        Sleep(1);
        intr[Prior[i]]=1;
        Sleep(1);
    END
END

FUNCTION sch_off()
    INT i;
    FOR i=1 TO 10 DO
        intr[Prior[11-i]]=0;
        Sleep(1)
        IF intr[Prior[11-i]]=0 THEN
            sep[Prior[11-i]]=0;
        END
        Sleep(1);
    END
END

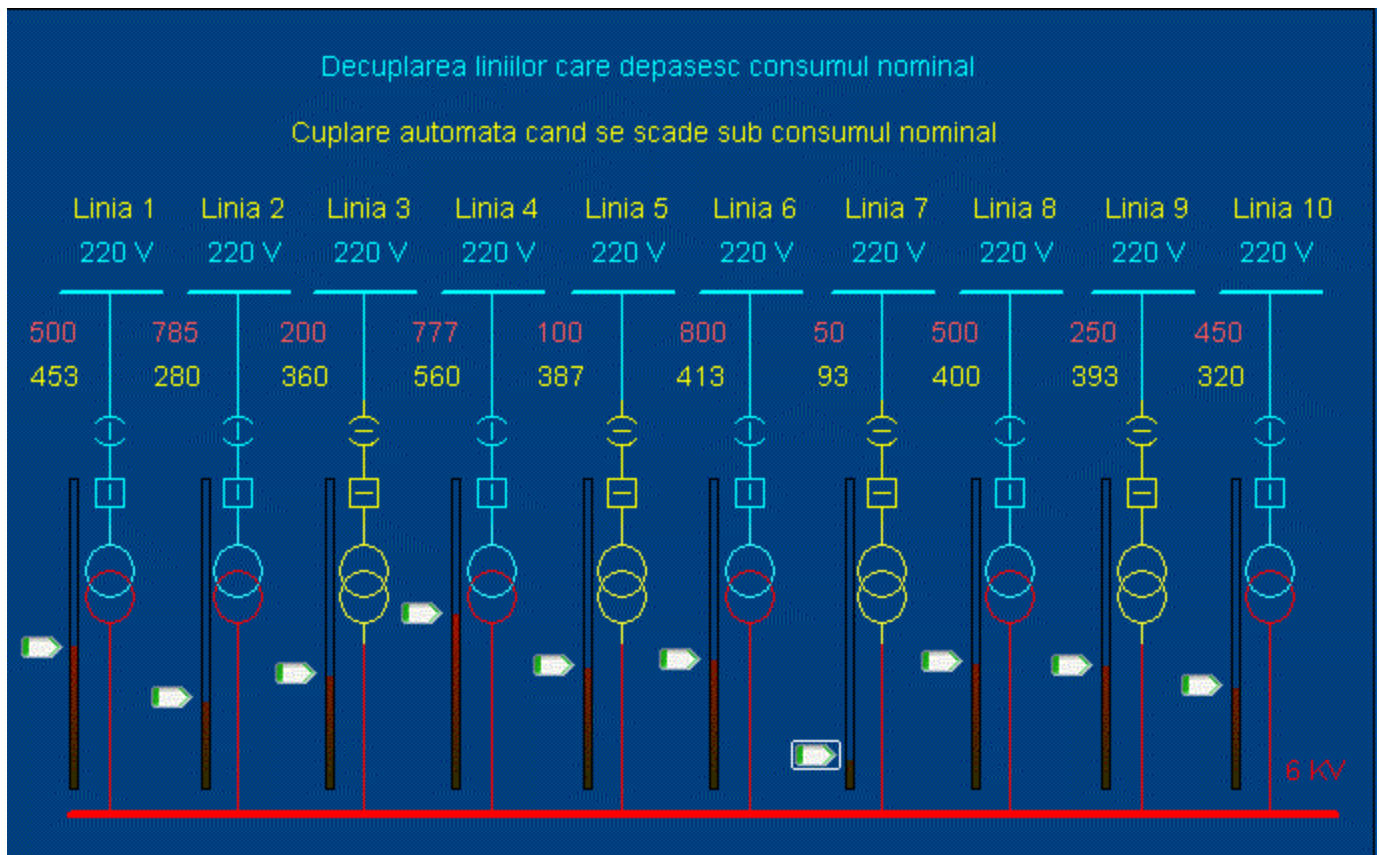
```

Protecția liniilor la depășirea parametrilor nominali

Vom simula în continuare protecția maximală de curent în aplicația **sch_monof_10** . Fiecare linie de alimentare, are atribuita o valoare maxima a curentului admis. Pentru a memora valorile maximale de curent pentru fiecare linie, vom defini un nou vector tag de tip int **Imax** de dimensiune 11 (pentru fiecare linie cate o valoare).

Vom simula consumul efectiv pentru fiecare linie prin cate un simbol slider căroră le atașam vectorul tag de tip int **i_ef** de dimensiune 11

Tag-uri aferente					
Nume	Tip	Domeniu	Um	Array Size	Comentariu
Imax	INT	-	-	11	Curent maxim pe liniile L1-L10
i_ef	INT	-	-	11	Curent efectiv pe liniile L1-L10



Dacă valoarea efectivă a curentului depășește valoarea maximă prescrisă, trebuie deconectată linia, iar după ce valoarea efectivă a curentului scade sub valoarea maximală, linia se conectează automat. Aceste funcții vor fi realizate de funcția **ecran()** funcție care se lansează la fiecare scanare a ecranului.

```

FUNCTION ecran()
Imax[0]=0;
Imax[1]=500;
Imax[2]=785;
Imax[3]=200;
Imax[4]=777;
Imax[5]=100;
Imax[6]=800;
Imax[7]=50;
Imax[8]=500;
Imax[9]=250;
Imax[10]=450;
INT i;
FOR i=1 TO 11 DO
    IF i_ef[i]>Imax[i] THEN
        sep[i]=0;
        intr[i]=0;
    ELSE
        sep[i]=1;
        intr[i]=1;
    
```

END

END

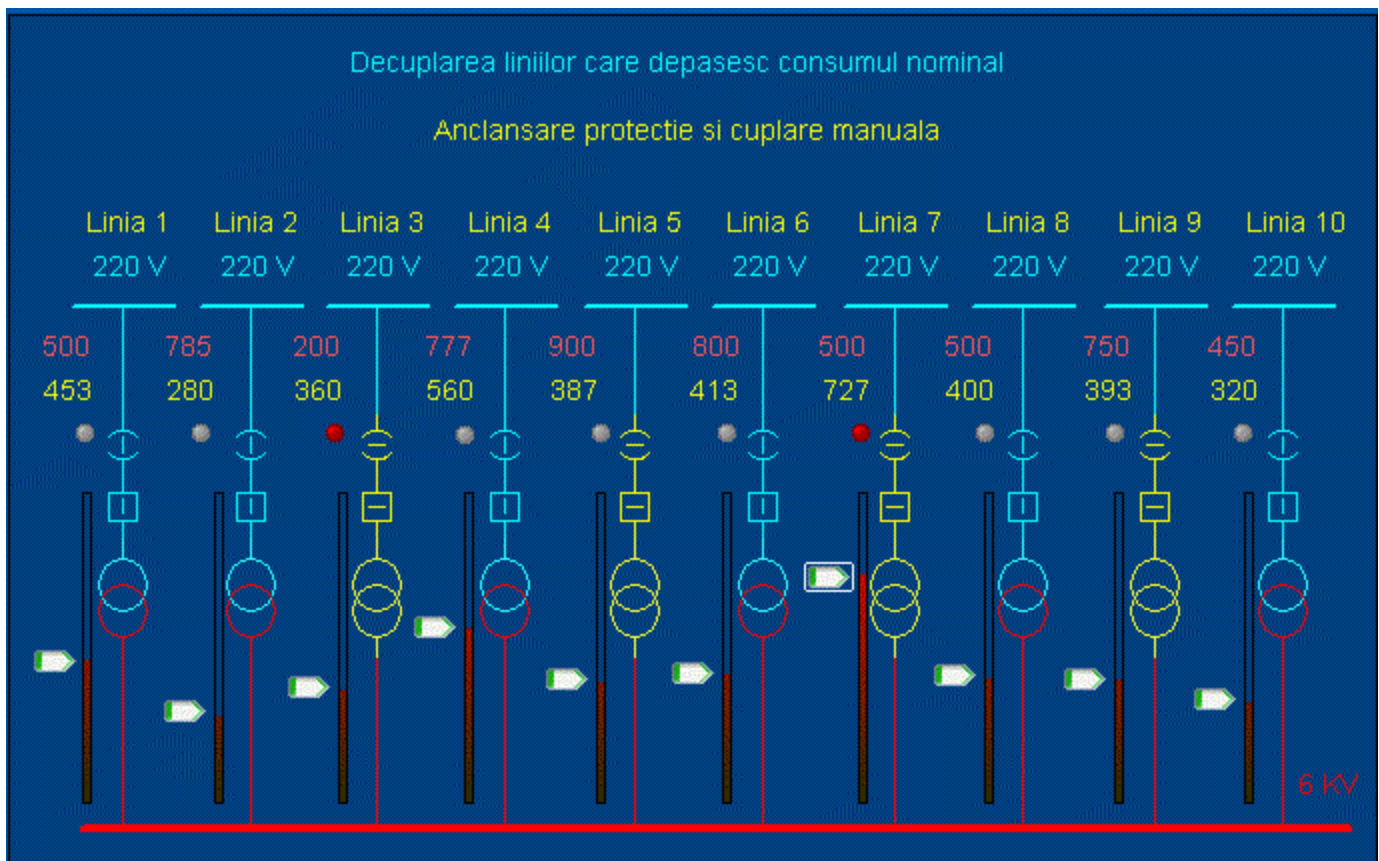
END

Reconectarea liniei care a depășit consumul, nu ar trebui să se facă automat, ar trebui să se facă manual, numai după ce a fost redus consumul sub limita maximă. Ar trebui însă sesizată anclanșarea protecției, sesizare care va fi făcută prin intermediul unui indicator de tip LED. De asemenea LED-ul ar trebui să se invalideze în cazul ca nu mai există condiții ca linia să intre din nou în protecție.

Pentru controlul LED-urilor avem nevoie de un nou vector tag de tip int **ld_p** de dimensiune 11

Tag-uri aferente					
Nume	Tip	Domeniu	Um	Array Size	Comentariu
ld_p	DIGITAL	-	-	11	LED semnalizare protecție maximală de curent pe liniile L1-L10

În următoarea aplicație: **sch_monof_11** sunt puse în practică precizările de mai sus



Pentru a implementa noul algoritm de funcționare, vom rescrie funcția ecran astfel:

```

FUNCTION ecran_11()
Imax[0]=0;
Imax[1]=500;
Imax[2]=785;
Imax[3]=200;
Imax[4]=777;
Imax[5]=900;
Imax[6]=800;
Imax[7]=500;
Imax[8]=500;
Imax[9]=750;
Imax[10]=450;

INT i;
i_tot=0;
FOR i=1 TO 11 DO

    IF i_ef[i]>Imax[i] THEN
        sep[i]=0;
        intr[i]=0;
        ld_p[i]=1
    ELSE
        ld_p[i]=0
        //sep[i]=1;
        //intr[i]=1;
    END

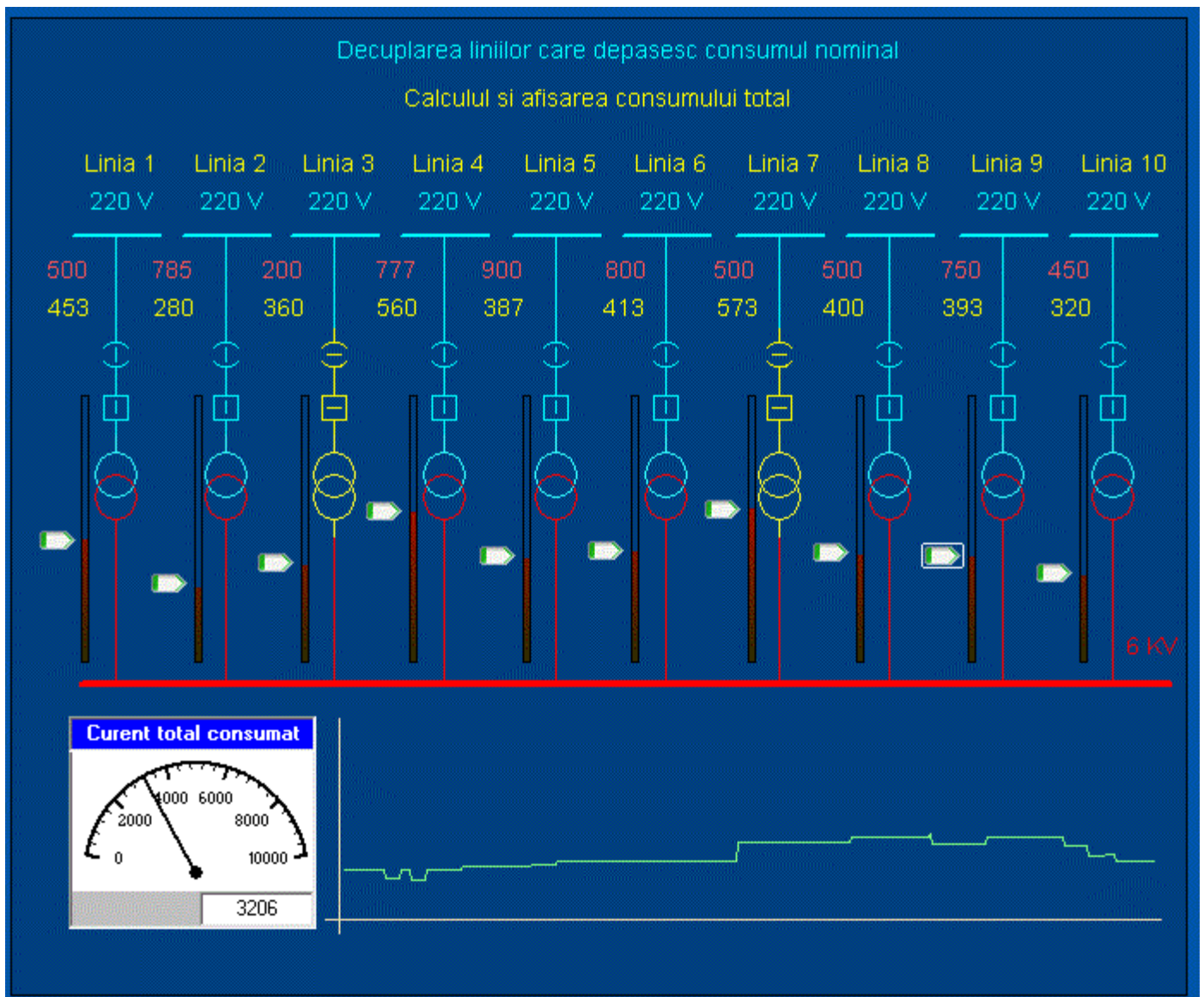
END
END

```

Pentru a monitoriza consumul total de curent vom plasa un obiect de tip X-Meter cat și un obiect de tip Trending.

Va trebui să introducem un nou tag pentru a păstra consumul total efectiv și obținem astfel noua aplicație: **sch_monof_12**.

Tag-uri aferente				
Nume	Tip	Domeniu	Um	Comentariu
i_tot	INT	10000	Amps	Curent efectiv total



Funcția ecran va fi cea care va prelua calculul curentului total: Trebuie ținut cont de faptul că însumarea curenților se face numai pentru liniile conectate.

```

FUNCTION ecran_12()
Imax[0]=0;
Imax[1]=500;
Imax[2]=785;
Imax[3]=200;
Imax[4]=777;
Imax[5]=900;
Imax[6]=800;
Imax[7]=500;
Imax[8]=500;
Imax[9]=750;

```

```
Imax[10]=450;

INT i;
i_tot=0;
FOR i=1 TO 11 DO
    // se insumeaza numai liniile conectate
    IF sep[i]*intr[i]=1 THEN
        i_tot=i_tot+i_ef[i];
    END

    IF i_ef[i]>Imax[i] THEN
        sep[i]=0;
        intr[i]=0;
        ld_p[i]=0
    ELSE
        ld_p[i]=0
    END
END
END
END
```

Întregul proiect poate fi descărcat aici : [Download - "Sch_monof"](#)

Test de autoevaluare

- -Marcați răspunsurile corecte la întrebările următoare.
- -ATENȚIE: pot exista unul, niciunul sau mai multe răspunsuri corecte la aceeași întrebare.
- -Timp de lucru: 10 minute

1. Cine controlează starea elementelor plasate pe o schema monofilară ?

- ☐ a. Simbolurile plasate
- ☐ b. Tag-urile asociate
- ☐ c. Variabilele locale utilizate
- ☐ d. Funcțiile definite de utilizator

2. Pentru a introduce funcționalități de comandă pentru elementele de pe schema, se setează proprietatea:

- ☐ a. Access
- ☐ b. Input
- ☐ c. Slider

☐ d. Movement

3. Care este condiționalitatea între acționarea separatorului și intreruptorului ?

- ☐ a. Primul se acționează întotdeauna intreruptorul
- ☐ b. Primul se acționează întotdeauna separatorul
- ☐ c. Separatorul nu se acționează în sarcină
- ☐ d. Intreruptorul nu se acționează în sarcină

4. Ce reprezintă confirmarea execuției comenzilor ?

- ☐ a. Apariția unui eveniment
- ☐ b. Apariția unui semnal de confirmare
- ☐ c. Modificarea valorii unui tag
- ☐ d. Scurgerea unui interval de timp

5. De ce e nevoie de conectare secvențială a liniilor ?

- ☐ a. Pentru a evita șocurile de sarcină
- ☐ b. Pentru a diferenția consumatorii în funcție de importanța
- ☐ c. Pentru implementarea nivelelor de prioritate
- ☐ d. Pentru a putea urmări conectarea fiecărei linii în parte

Grila de evaluare: 1-b; 2-b; 3-c; 4-b, c; 5-a.

Rezumat

Aplicații în energetică - linii monofilare

Pentru a realiza scheme monofilare avem nevoie de o serie de simboluri cum ar fi simboluri pentru: separatoare, intreruptoare, transformatoare etc.

O schemă monofilară conține o serie de elemente de comutație cum ar fi separatoare, intreruptoare, etc. Există o ordine în care se acționează cele două elemente, în sensul că separatorul nu poate fi niciodată acționat în sarcină

În sistemele energetice, închiderea respectiv deschiderea unui separator sau a unui intreruptor nu este instantanee. În aplicațiile SCADA se ține cont de acest fenomen. După comanda acționării unui element se scurge un interval de timp până la efectuarea completă a comenzii. După acționarea unui element e nevoie de un semnal care să confirme efectuarea comenzii.

Pentru testarea aplicațiilor SCADA fără conectare la sistemul real de achiziție și comandă, închiderea respectiv deschiderea elementelor de comutație, ar putea fi simulată printr-o mărime analogică, având valori între 0 și 100%. Pe schemă, această valoare ar putea fi simulată prin utilizarea unui control de tip "Slider"

care ar fi în legătură cu un tag de tip analogic.

Starea fiecărui element plasat pe HMI este controlată de tag-ul corespunzător.

În multe cazuri în cadrul schemelor monofilare se întâlnesc mai multe elemente de același tip. În acest caz se recomandă definirea tag-urilor de tip Array și utilizarea instrucțiunilor repetitive.

În cazul sistemelor de alimentare cu energie, având mai multe linii, pentru a evita șocurile de sarcină, conectarea respectiv deconectarea acestora se face secvențial într-o ordine prestabilită, în funcție de importanța utilizatorului. Pentru a memora prioritatea consumatorilor, se recomandă utilizarea unui vector de priorități.

Tag-urile sunt actualizate de sistemul de achiziție și comandă. Acesta este prevăzut atât cu elemente pentru citirea stărilor cât și cu elemente de comandă

Rezultate așteptate

După studierea acestui modul, ar trebui să știți:

- Să realizați pagini grafice reprezentând scheme monofilare
- Să dați funcționalitate schemelor monofilare
- Să implementați algoritmul de funcționare al elementelor de comutație incluse în aplicații SCADA
- Să realizați aplicații SCADA care să cuprindă scheme monofilare complexe.

Termeni esențiali

Termen	Descriere
SCADA	Supervisory Control And Data Acquisition
Tag	Nume generic pentru elementele din procesul monitorizat codificate prin intermediul variabilelor
HMI	Human Machine Interface -Interfata dintre aplicație și utilizator
Limbaj Cicode	Limbaj de programare inclus în mediul de dezvoltare Citect SCADA
Sistem de achiziție date	Sistem fizic care interfațează sistemele energetice cu aplicațiile SCADA. Acesta este prevăzut atât cu elemente pentru citirea stărilor elementelor componente ale sistemului energetic cât și cu elemente de comandă
Elemente de comutație	Elemente componente ale rețelelor de alimentare cu energie care permit închiderea respectiv deschiderea unui circuit

Recomandări bibliografice

- [1] Traian Turc, Elemente de programare C++ utile in ingineria electrica, Ed.Matrixrom, Bucuresti,2010
- [2] Traian Turc, Programare avansata C++ pentru ingineria electrica, Ed.Matrixrom, Bucuresti,2010
- [3] Traian Turc, Programarea in limbaje de asamblare, uz intern, Univ."Petru Maior", Tg.Mures,2009
- [4] Traian Turc, Brevet de inventie nr:11863 "Sistem pentru automatizarea si monitorizarea proceselor industriale", OSIM, 2003
- [5] Jeff Kent, C++ fara mistere, Ed.Rosetti Educational 2004 .
- [6] Boldur Barbat - Informatica industrială - Programarea în timp real – Institutul Central pentru Conducere si informatica 1984
- [7] Ioan Babuita – Conducerea automata a proceselor – Ed. Facla 1985
- [8] Ghercioiu-National în struments - Orizonturi în instrumentatie 1995

Link-uri utile

- 1. <http://www.free-scada.org/> - Free SCADA - 2009.
- 2. <http://www.7t.dk/igss/default.asp> - IGSS SCADA System - 2009
- 3. <http://www.7t.dk/igss/default.asp?showid=374> - IGSS Online SCADA Training - 2009
- 4. <http://www.7t.dk/free-scada-software/index.html> - IGSS Free SCADA Software -2009
- 5. <http://www.citect.com/> - CITECT SCADA -2009
- 6. http://www.citect.com/index.php?option=com_content&view=article&id=1457&Itemid=1314 - Download CITECT demo - 2009
- 7. <http://www.indusoft.com/index.asp> - INDUSOFT SCADA - 2009
- 8 <http://www.gefanuc.com/products/2819> - Proficy HMI/SCADA - CIMPLICITY - 2009.
- 9. <http://www.genlogic.com/> - Dynamic Graphics, Data Visualization, Human-Machine Interface (HMI) - 2010
- 10 <http://www.genlogic.com/demos.html> - On-Line Java and AJAX Demos - 2010
- 11 <http://www.free-scada.org/> - - 2009
- 12 <http://www.free-scada.org/> - - 2009

Test de evaluare

- -Marcați răspunsurile corecte la întrebările următoare.
- -ATENȚIE: pot exista unul, niciunul sau mai multe răspunsuri corecte la aceeași întrebare.
- -Timp de lucru: 10 minute

1. Un tag care gestionează un simbol reprezentând un separator are tipul:

- ☐ a. INT
- ☐ b. DIGITAL
- ☐ c. BYTE
- ☐ d. BCD

2. Prescrierea curentului nominal pentru o linie se face utilizand:

- ☐ a. Variabile locale
- ☐ b. Vectori de valori
- ☐ c. Tag-uri
- ☐ d. Funcții definite de utilizator

3. După decuplarea unei linii care a depășit curentul nominal, recuplarea acesteia se face:

- ☐ a. Automat după ce valoarea curentului scade după curentul nominal
- ☐ b. După acționarea manuală
- ☐ c. După un algoritm prestabilit în program
- ☐ d. După un interval de timp prestabilit

4. Calculul consumului total se face:

- ☐ a. Utilizând un vector
- ☐ b. Utilizând un tag
- ☐ c. Utilizând un algoritm de calcul
- ☐ d. Utilizând un obiect de tip Trending

5. Un vector care păstrează curenții nominali se definește:

- ☐ a. Din program
- ☐ b. Prin introducerea unui tag de tip Array
- ☐ c. Prin utilizarea unui obiect de tip multitrending
- ☐ d. Prin utilizarea mai multor variabile

Grila de evaluare: 1-a; 2-a, b; 3-b; 4-c; 5-a, b.